



SFL komandų tinklalapių sistemos administravimo instrukcija

VšĮ „Lietuvos sekmadienio futbolo lygos“
Vilnius, 2010

Turinys

PAGRINDINĖ INFORMACIJA.....	3	ŽAIDĖJAI.....	10
Komandos tinklalapio adresas.....	3	SUSITIKIMAI.....	11
Komandos tinklalapio adreso keitimas.....	3	Informacijos apie varžybas įvedimas.....	11
Prisijungimas.....	3	PROTOKOLAI.....	12
Slaptažodžio keitimas.....	3	Protokolo redagavimas.....	12
TINKLAPIO NUSTATYMAI.....	4	NUOTRAUKŲ GALERIJOS.....	13
Pagrindinio puslapio ir el. pašto adreso nustatymas.....	4	Naujos nuotraukų galerijos kategorijos sukūrimas.....	13
Žaidėjų papildomos informacijos laukų nustatymas.....	4	13
Modulių vietos parinkimas.....	4	Nuotraukų įkėlimas.....	13
TEMOS.....	5	VIDEO GALERIJOS.....	14
Temos stiliaus pasirinkimas.....	5	Naujos video galerijos sukūrimas.....	14
Temos spalvų gamos pasirinkimas.....	5	Video failų įkėlimas.....	14
Temos pradinės spalvų gamos atstatymas.....	6	REKLAMOS KAMPANIJOS.....	15
Komandos logotipo įkėlimas.....	6	Naujos reklaminės kampanijos sukūrimas.....	15
PUSLAPIAI.....	7	NAUJIENLAIŠKIS.....	16
Naujo puslapio sukūrimas.....	7	Naujienlaiškio sukūrimas.....	16
Puslapio turinio rašymas.....	8	FORUMAS.....	16
NAUJIENOS.....	8	Forumo temų redagavimas.....	17
Naujienos rašymas ir redagavimas.....	8	Forumo žinučių šalinimas.....	17
Naujienos komentarų šalinimas.....	9	FAILAI.....	17
APKLAUSOS.....	10	KONTAKTAI.....	17
Naujos apklausos sukūrimas.....	10		

PAGRINDINĖ INFORMACIJA

Komandos tinklalapio adresas

Kiekviena SFL komanda gali patekti į savo tinklalapį šiuo adresu:

<http://team.sfl.lt/{komandos-pavadinimas}>

(pvz: <http://team.sfl.lt/fk-fortuna>)

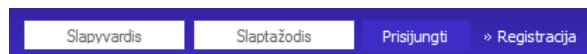
Komandos tinklalapio adreso keitimas

Komandos neturi teisės savarankiškai pasikeisti komandos tinklalapio adreso. Jei dėl tam tikrų priežasčių netinka esamas adresas, susisiekite su SFL administratoriais ir jie Jums pakeis adresą.

ISPĖJIMAS: keičiant komandos tinklalapio adresą, ankstesnis tinklalapio apipavidalinimas pradings ir teks jį redaguoti iš naujo.

Prisijungimas

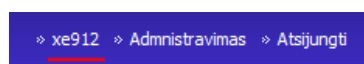
Prisijungimas prie administravimo panelės vyksta iš bet kurio komandos puslapio. Viršutinėje svetainės dalyje matysite laukelius, kur įvedus prisijungimo slapyvardį ir slaptažodį, turėsite galimybę patekti į administravimo dalį.



Slapyvardis Slaptažodis Prisijungti > Registracija

Slaptažodžio keitimas

Prisijungus prie sistemos matote šį lauką:



> xe912 > Administravimas > Atsijungti

Paspaudus ant Jūsų slapyvardžio pateksite į informacijos keitimo puslapį, kur galėsite pasikeisti slaptažodį:



Profilis

Vardas	<input type="text" value="Vardenis"/>
Pavardė	<input type="text" value="Pavardenis"/>
E.Paštas *	<input type="text" value="vardas@domain.lt"/>
Dabartinis Slaptažodis	<input type="password"/>
Naujas Slaptažodis	<input type="password"/>
Pakartokite slaptažodį	<input type="password"/>
Pareigos (Žaidėjas / Gerbėjas) *	<input type="text" value="Žaidėjas"/>
Registruojamasi komandai *	<input type="text" value="FK Fortūna"/>

Įveskite senąjį bei naująjį slaptažodžius ir paspauskite mygtuką „**Atnaujinti**“.

TINKLAPIO NUSTATYMAI

Norėdami redaguoti pagrindinius komandos tinklalapio nustatymus, administravimo meniu pasirinkite punktą „**Tinklalapio nustatymai**“.

Pagrindinio puslapio ir el. pašto adreso nustatymas

Kiti nustatymai

El. paštas	<input type="text" value="info@fk-fortuna.lt"/>
Titulinis puslapis	<input type="text" value="Titulinis"/>

El. paštas: šis el. pašto adresas bus naudojamas informacijai apie sistemos pakeitimus persiuntimui ir pan.

Titulinis puslapis: iš sąrašo išsirinkite puslapį, kuris bus pirmasis, kai tik patenkama į komandos tinklapį.

Žaidėjų papildomos informacijos laukų nustatymas

Šioje dalyje nurodomi papildomi žaidėjo atributai, kurie bus suvedami žaidėjo administravimo dalyje ir atvaizduojami žaidėjo asmeninės informacijos puslapyje. Šiuos atributus **būtina atskirti kableliais**.

Papildomi įrašų atributai

Žaidėjų atributai

<input type="text" value="Plaukų spalva, Batų dydis"/>
--

Info: Atributus atskirkite kableliu, pvz ūgis, svoris ...

Modulių vietos parinkimas

Kai kuriems tinklalapio moduliams (tokiems kaip turnyrinė lentelė, artimiausios ir paskutinės varžybos, meniu juosta ir pan.) galima taikyti pasirinktis, kurioje tinklalapio pusėje jie bus atvaizduojami.

Panelių vaizdavimas

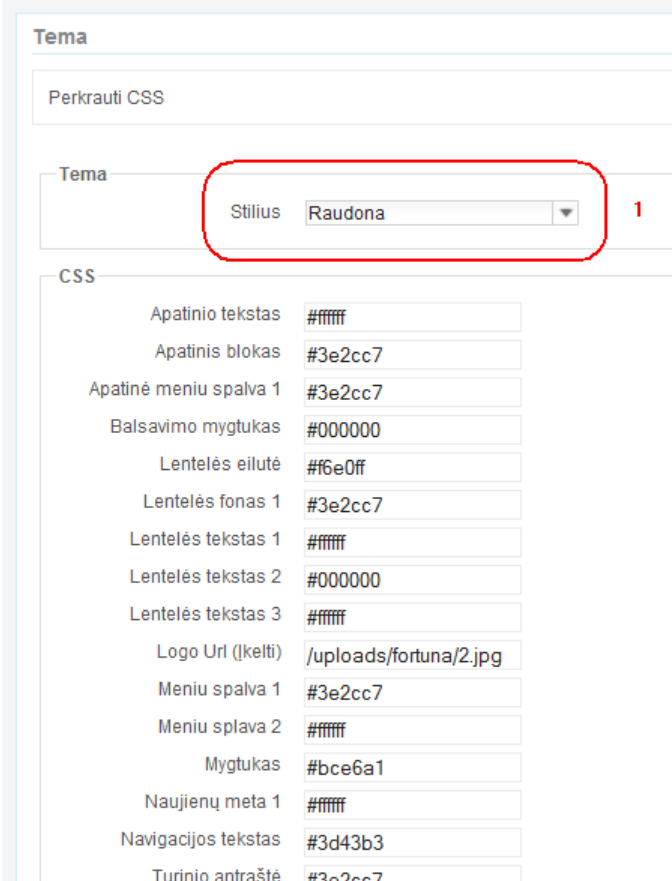
Turnyrinė lentelė	<input type="text" value="Dešinėje"/>
Balsavimas	<input type="text" value="Kairėje"/>
Šoninis meniu	<input type="text" value="Kairėje"/>
Sekantis susitikimas	<input type="text" value="Dešinėje"/>
Paskutinis susitikimas	<input type="text" value="Dešinėje"/>
Susitikimų blokas	<input type="text" value="Nerodyti"/>

TEMOS

Norėdami pasikeisti komandos svetainės temą, pakeisti spalvų gamą ar atstatyti pradinį temos stiliaus variantą, administravimo meniu pasirinkite „**Tema**“ punktą.

Temos stiliaus pasirinkimas

Visų pirma išsirinkite temos stilių iš pateiktųjų sąrašo [1]. Išsirinkus temos stilių jį patvirtinkite paspausdami „**Išsaugoti**“ mygtuką.



The screenshot shows the 'Tema' configuration interface. At the top, there is a 'Perkrauti CSS' button. Below it, the 'Tema' section contains a 'Stilius' dropdown menu currently set to 'Raudona', which is highlighted with a red box and a red '1' next to it. Below the 'Tema' section is a 'CSS' section containing a table of settings for various elements.

Elementas	Spalva / Reikšmė
Apatinio teksto	#ffffff
Apatinis blokas	#3e2cc7
Apatinė meniu spalva 1	#3e2cc7
Balsavimo mygtukas	#000000
Lentelės eilutė	#f6e0ff
Lentelės fonas 1	#3e2cc7
Lentelės tekstas 1	#ffffff
Lentelės tekstas 2	#000000
Lentelės tekstas 3	#ffffff
Logo Url (ikelti)	/uploads/fortuna/2.jpg
Meniu spalva 1	#3e2cc7
Meniu spalva 2	#ffffff
Mygtukas	#bce6a1
Naujienų meta 1	#ffffff
Navigacijos tekstas	#3d43b3
Turinio antraštė	#3e2cc7

Temos spalvų gamos pasirinkimas

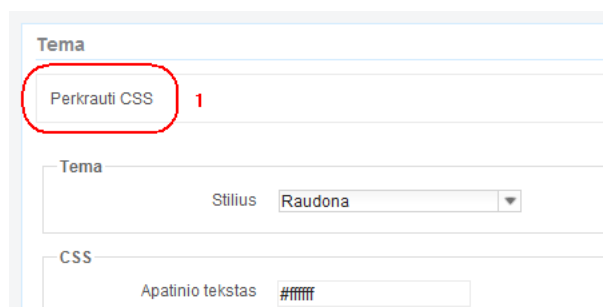
Patvirtinus temos stilių galėsite parinkti spalvas komandos tinklalapiui. Tai galite padaryti užvedę žymeklį ant kiekvienos spalvos laukelio. Spustelėkite jame vieną kartą ir išvysite spalvos pasirinkimo įrankį:



Išsirinkus tinkamą spalvą patvirtinkite ją paspausdami „spalvotą mygtuką“, paveiksliuke pažymėtą **(1)**. Atitinkamai pasirinkite visas norimas spalvas ir išsaugokite temos spalvų gamą paspausdami „**Išsaugoti**“ mygtuką.

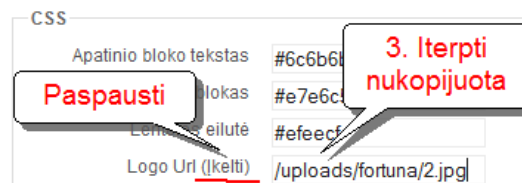
Temos pradinės spalvų gamos atstatymas

Norėdami atstatyti temos stiliaus pradinis spalvų gamos parametrus, paspauskite ant nuorodos „**Perkrauti CSS**“ **(1)**.

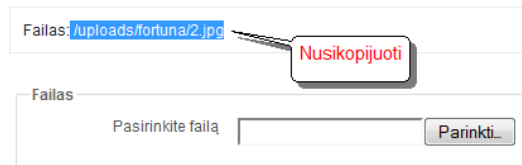


Komandos logotipo įkėlimas

Norėdami įkelti komandos logotipą, visų pirma paspauskite ant nuorodos „**Įkelti**“ prie „**Logo Url**“ laukelio. Išsirinkę failą įkelkite jį ir paspauskite mygtuką „**Išsaugoti**“. Išvysite įkelto logotipo adresą, kurį reikia **nusikopijuoti** (užjuodinti ir paspausti Ctrl+C). Grįžkite į meniu punktą „**Tema**“ ir prie laukelio „**Logo Url**“ įterpkite nukopijuotą nuorodą.



* * * * *

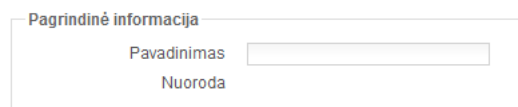


PUSLAPIAI

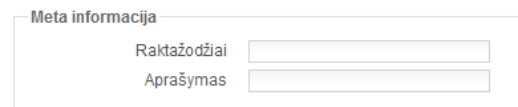
Šioje administravimo dalyje galima kurti tiek statinius tiek dinامينius puslapius.

Naujo puslapio sukūrimas

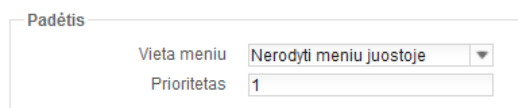
Visų pirma turi būti nustatytas puslapio **pavadinimas**. Jei nurodysite talpinti šį puslapį į kurią nors meniu juostą, šis pavadinimas taip pat atsidsurs joje.



Toliau nustatoma informacija, kuri yra naudojama paieškos sistemose (tokiose kaip Google, Yahoo ir pan.). Pagal kuriamo puslapio informaciją galima įvesti **raktažodžius** bei **trumpą aprašymą**.

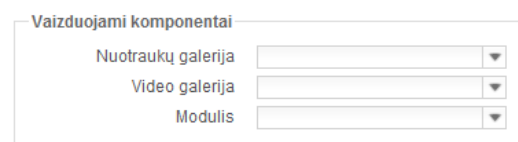


Norėdami, kad kuriamas naujas puslapis atsidurtų **menu** juostoje, pasirinkite kurioje iš jų jis turėtų būti, bei nustatykite **išdėstymo prioritetą** (žemesnė prioriteto reikšmė žymi pirmesnę vietą meniu juostoje. Pvz. Titulinis (1), Žaidėjai (3), Diskusijos (4)).



Puslapiui gali būti priskirtas tam tikras modulis. Tokiu būdu gali būti kuriamos meniu nuorodos į tam tikras nuotraukų galerijas (išsirinkti nuotraukų galeriją iš sąrašo „**Nuotraukų galerija**“), video galerijas (išsirinkti video galeriją iš sąrašo „**Video galerija**“).

Tokiu pačiu būdu yra kuriamos nuorodos į **naujienu, žaidėju, forumo, paieškos, tvarkaraščio, nuotraukų** ir **video galerijų** modulius.



Žemiau yra pateikiamas pavyzdys, kaip turėtų būti nustatomas „Puslapis“, kuris rodytų komandos žaidėjų sąrašą ir būtų atvaizduotas šoniniame meniu, bei turėtų meniu punkto pavadinimą „Komandos žaidėjai“.

Puslapiai > Puslapis

Pagrindinė informacija

Pavadinimas
Nuoroda

Meta informacija

Raktažodžiai
Aprašymas

Padėtis

Vieta meniu
Prioritetas

Vaizduojami komponentai

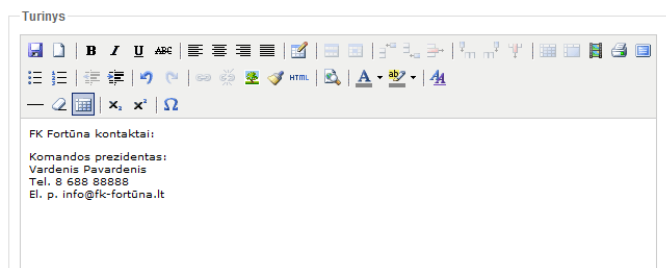
Nuotraukų galerija
Video galerija
Modulis

Puslapio turinio rašymas

Norėdami rašyti puslapio turinį, visų pirma turite sukurti naują puslapį su jo parametrais ir išsaugoti. Tada puslapių sąrašė pamatysite ikoną **(1)** ir ją paspaudę pateksite į teksto redagavimo dalį.

Id	Pavadinimas	Padėtis	Prioritetas	Nuoroda			
51	Titulinis	Šoninis meniu	(2)	http://team.sfl.lt/fortuna/titulinis-5	Failai		
52	Žaidėjai	Šoninis meniu	(1)	http://team.sfl.lt/fortuna/zaidejai-5	Failai		
54	Kontaktai	Nerodyti meniu juostoje	(1)	http://team.sfl.lt/fortuna/kontaktai-5	Failai	1	

Turinio redagavimui yra naudojamas standartinis WYSIWYG tipo redaktorius, kurio funkcijos yra panašios į pagrindines Microsoft Word ar kitų teksto redaktorių funkcijas, tad jų atskirai neaptarsime.



NAUJIENOS

Šioje administravimo dalyje Jūs galite kurti bei redaguoti naujienas, taip pat ištrinti netinkamus naujienos komentarus.

Naujienos rašymas ir redagavimas

Įvedant naujieną, visų pirma turite nurodyti jos **pavadinimą**, **datą**, bei pažymėti ar šią naujieną gali **komentuoti tik komandos nariai**.

Naujienos

puslapis: 1

Id	Pavadinimas	Data	Nuoroda	Komentari tik nariams	Komentari
4	Prasideda naujas SFL sezonas	2010-04-20	prasideda-naujas-sfl-sezonas		 <u>Komentari</u>

Ties netinkamu komentaru paspauskite ant šiukšliadėžės ikonos ir komentaras bus ištrintas.

5	admin	Valio!!!	
---	-------	----------	---

Jei prie sistemos esate prisijungęs kaip moderatorius, netinkamus komentarus galite pašalinti tiesiog skaitydami juos naujienoje ir paspaudžiant ant nuorodos „ištrinti“.

admin	2010-04-20 07:34 Ištrinti
Valio!!!	

APKLAUSOS

Šioje dalyje galite sukurti ir redaguoti apklausas, į kurių klausimus galės atsakyti komandos tinklalapio svečiai ir nariai.

Naujos apklausos sukūrimas

Apklausos pavadinimas bus rodomas tik administravimo panelėje. Tačiau Jūs privalote įrašyti **klausimą, pradžios ir pabaigos laiką**. Be to nurodyti, kas gali **atsakyti** į klausimą bei kam bus **rodomi rezultatai**.

Apklausa

Pavadinimas	<input type="text" value="Apie FK Fortūną"/>
Pabaigos data	<input type="text" value="2012-12-24"/>
Pabaigos laikas	<input type="text" value="13:00:00"/>
Klausimas	<input type="text" value="Ar Jums patinka FK Fortūna?"/>
Atsakymus rodyti visiems	<input checked="" type="checkbox"/>
Balsuoja tik nariai	<input type="checkbox"/>

Toliau nurodote galimus **atsakymų variantus**. Paspaudus ant paskutiniojo, atsiranda papildomas laukas, naujam variantui įrašyti.

Galimi atsakymai

1.	<input type="text" value="Taip"/>
2.	<input type="text" value="Ne"/>
3.	<input type="text" value="Neturiu nuomonės"/>
4.	<input type="text"/>

ŽAIDĖJAI

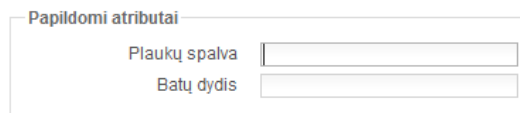
Šioje administravimo dalyje matysite visus komandos narius, kurie yra registruoti SFL

sistemoje einamajam sezonui.

Redaguojant žaidėjo informaciją, galite ją papildyti **žaidėjo aprašymu**.



Jeigu „**Tinklapio nustatymų**“ dalyje nurodėte **žaidėjų atributus**, šioje vietoje Jūs matysite būtent tuos, kuriuos įvedėte. Šie atributai bus atvaizduoti žaidėjo informacijos puslapyje.




SUSITIKIMAI

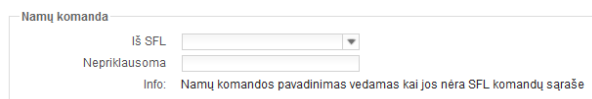
Šioje administravimo dalyje galite matyti bei suvesti informaciją apie komandos varžybas, kuri nėra vedama pagrindinėje SFL.lt sistemoje. Tai gali būti įvairios draugiškos varžybos, dalyvavimai turnyruose ir pan.

Informacijos apie varžybas įvedimas

Visų pirma įvedama bendrinė varžybų informacija. **Pavadinimas** laukelyje vedamas turnyro pavadinimas arba nurodoma, kad tai yra draugiškos varžybos. Taip pat įvedama **varžybų vieta** bei **laikas**. Iš sąrašo galima išsirinkti **stadioną** bei **teisėją**. Jei sąrašė nėra reikiamo stadiono ar teisėjo, juos bus galima įrašyti varžybų aprašymo laukelyje.



Namų komanda bei svečių komanda dalyse yra nurodomi varžybų dalyviai. Vienoje iš jų yra būtina nurodyti savąją komandą iš pateikto sąrašo. Priešininkus galima išsirinkti iš sąrašo, jei tai yra SFL narys, arba tiesiog įrašyti pavadinimą.



Papildomos informacijos dalyje yra rašomas varžybų anonsas arba jų aprašymas. Šioje dalyje galima nurodyti varžybų vietą ir teisėją, jei jų nepavyko surasti sąrašuose anksčiau.

Papildoma informacija

Aprašymas

Varžyboms įvykus, galima redaguoti informaciją apie susitikimą ir nurodyti **varžybų rezultatą**. Jei varžybos baigėsi lygiosiomis ir buvo mušami **11 m. baudiniai**, jie nurodomi atskirai.

Rezultatas

Žaista minučių

Namų komanda

Svečiai

11 metrų baudiniai

Namų komanda

Svečiai

PROTOKOLAI

Šioje administravimo dalyje Jūs matysite visas komandos varžybas – tiek SFL.lt lygos, tiek asmeniniškai suvestas (ne SFL varžybos „Protokoluose“ atsiranda tik įvedus jų rezultatą). Taip pat galėsite redaguoti varžybų informaciją, pridėti jų aprašymą, nurodyti žaidėjus, kurie žaidė varžybose.

Protokolo redagavimas

Protokole redagavimo dalyje galite įvesti **varžybų aprašymą**.

Papildoma informacija

Aprašymas

Toliau Jūs galite įvesti **įvykius**, kurie įvyko varžybose. Iš pradžių išsirinkite, kiek įrašų norite įvesti. Tada įveskite reikiamą informaciją (minutė, žaidėjas bei trumpas įvykio aprašymas).

Apimtis

Įrašų skaičius

Protokolas

Minutė	Žaidėjas	Įvykis
---	<input type="text"/>	<input type="text"/>
---	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ši dalis kiek skiriasi, jei redaguojate pačių suvestų varžybų informaciją. Čia dar turite galimybę pasirinkti varžybų įvykį iš sąrašo (įvartis, geltona kortelė, raudona kortelė ir pan.). Šie įvykiai bus atvaizduoti varžybų protokole.

Apimtis

Irašų skaičius 10

Protokolas

Minutė	Žaidėjas	Ivykio aprašymas	Ivykis

Redaguojant oficialių SFL varžybų informaciją, Jūs turite galimybę nurodyti, kurie **žaidėjai dalyvavo varžybose**. Jei žaidėjas dalyvavo varžybose nuo jų pradžios, pažymėkite varnelę ties „**Pagrindinis**“, o jei buvo tarp atsarginių ir pasirodė aikštėje vėliau - „**Atsarginis**“.

Žaidėjai

Id	Žaidėjas	Pagrindinis	Atsarginis
2290	Tadas Adamauskas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3164	Remigijus Politika	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3167	Agnius Sadauskas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1481	Giedrius Gustas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2495	Ričardas Jankowskij	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NUOTRAUKŲ GALERIJOS

Šioje administravimo dalyje galite sukurti nuotraukų galerijas bei į jas talpinti nuotraukas ir paveikslukus.

Naujos nuotraukų galerijos kategorijos sukūrimas

Norint sukurti naują nuotraukų galeriją, reikia įrašyti jos **pavadinimą** bei nustatymą, **kas gali komentuoti** įkeltas nuotraukas (visi nariai arba tik komandos nariai).

Galerija

Pavadinimas

Komentuoja tik nariai

Išsaugojus naują galeriją ir norint įkelti nuotraukas, reikia grįžti į galerijų sąrašą ir paspausti ant galerijos pavadinimo.

Nuotraukų įkėlimas

Norint įkelti nuotraukas į atitinkamą galeriją, visų pirma reikia paspausti ant **galerijos pavadinimo**.

Galerijos

puslapis: 1

Id	Pavadinimas
1	Ivarčiai
2	Fortūna - Ozas

Pridėti | Rodyti ištrintus įrašus

puslapis: 1

Tuomet patenkate į galeriją ir matote visas sukeltas nuotraukas į ją. Norint įkelti naują nuotrauką reikia paspausti „**Pridėti**“ nuorodą.



Įkeliant naują nuotrauką reikia nurodyti jos **pavadinimą**, **trumpą aprašymą**, bei patį **failą**. Įkeliamo failo dydžio apribojimus matote **Info** informaciniame laukelyje.

Failas

Pavadinimas

Aprašymas

Info: Didžiausias leistinas failo dydis yra 1 Mb

Pasirinkite failą

VIDEO GALERIJOS

Šioje administravimo dalyje galite sukurti video galerijas bei į jas talpinti filmukus ar nurodyti adresus, kur jie yra patalpinti.

Naujos video galerijos sukūrimas

Norint sukurti naują video galeriją, reikia įrašyti jos **pavadinimą** bei nustatymą, **kas gali komentuoti** įkeltus video failus (visi nariai arba tik komandos nariai).

Galerija

Pavadinimas

Komentuoja tik nariai

Išsaugojus naują galeriją ir norint įkelti video failus, reikia grįžti į galerijų sąrašą ir paspausti ant galerijos pavadinimo.

Video failų įkėlimas

Norint įkelti video failus į atitinkamą galeriją, visų pirma reikia paspausti ant **galerijos pavadinimo**.

Video galerijos

puslapis: 1

Id	Pavadinimas
1	Fortūna - Prelegentai

Pridėti | Rodyti ištrintus įrašus

puslapis: 1

Tuomet patenkate į galeriją ir matote visus sukeltus video failus į ją. Norint įkelti naują video failą reikia paspausti „**Pridėti**“ nuorodą.

Įkeliant naują video failą reikia nurodyti jo **pavadinimą**, **trumpą aprašymą**, bei patį **failą**. Įkeliamo failo dydžio apribojimus matote **Info** informaciniame laukelyje.

Failas

Pavadinimas

Aprašymas

Info: Didžiausias leistinas failo dydis yra 10 Mb

Pasirinkite failą

REKLAMOS KAMPANIJOS

Šioje dalyje Jūs turite galimybę talpinti komandos rėmėjų reklaminius skydelius (banners).

Naujos reklaminės kampanijos sukūrimas

Visų pirma reikia nurodyti reklaminės kampanijos **pavadinimą**, jos **pradžios** ir **pabaigos datas**, bei reklaminio skydelio rodymo **poziciją**.

Reklama

Pavadinimas

Pradžios data

Pabaigos data

Reklamos padėtis

Toliau nurodote Jūsų rėmėjo **internetinės svetainės adresą** bei reklaminio skydelio rodymo **prioritetą**. Esant vienoje **reklaminėje padėtyje** (pvz. Kairė zona 2) daugiau nei vienam reklaminiam skydeliui, aukščiau bus tas, kurio **prioriteto** skaičius bus mažesnis.

Reklamos url

Reklamos nuoroda http://

Prioritetas

Atlikus šiuo veiksmus reikia išsaugoti informaciją, paspaudžiant mygtuką „**Išsaugoti**“.

Išsaugojus reklaminės kampanijos informaciją, atsiranda galimybė **įkelti reklaminį skydelį (2)**. Taip pat yra galimybė **nurodyti reklaminį skydelį nutolusiame serveryje (1)**, tada jo nereikia įkelti, o tiesiog nurodyti jo buvimo vietą.

Reklamos failas

Failo URL http://

Failas

NAUJIENLAIŠKIS

Šioje administravimo dalyje galima siųsti svarbią informaciją keletui komandos narių vienu metu.

Naujienlaiškio sukūrimas

Temoje nurodykite kokių tikslu yra siunčiamas laiškas. Gavėjai matys adresą, nuo ko atėjo laiškas, įvestą laukelyje „Nuo“. **Turinyje** rašomas naujienlaiškio tekstas. **El. laišakai** laukelyje matysite adresatus, kurie gaus laiškus.

Naujienlaiškis

Naujienlaiškis

Tema

Nuo

El. laišakai

Turinys

Juos galite pasirinkti tiesiog įrašant el. pašto adresus arba iš administravimo meniu punkto „**Vartotojai**“, pažymint varneles prie stulpelio „**Žaidėjas**“.

Vartotojai

puslapis:

Id	Žaidėjas	Prisijungimo vardas
27	<input checked="" type="checkbox"/>	xe912
89	<input type="checkbox"/>	dominho
197	<input checked="" type="checkbox"/>	Dribling
200	<input checked="" type="checkbox"/>	ktgr
241	<input checked="" type="checkbox"/>	advairdiskus

FORUMAS

Šioje administravimo dalyje galite matyti ir redaguoti visas forumo žinutes.

Forumo temų redagavimas

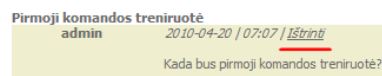
Iš forumo temų sąrašo išsirinkus atitinkamą ir ją redaguojant, turite galimybę pakeisti jos **pavadinimą, turinį** bei pasirinkti opciją, kad į šią temą galėtų **atsakyti tik komandos nariai**.

Tema

Pavadinimas	<input type="text" value="Pirmoji komandos treniruotė"/>
Pirmas pranešimas	<input type="text" value="Kada bus pirmoji komandos treniruotė?"/>
Tik nariams	<input type="checkbox"/>

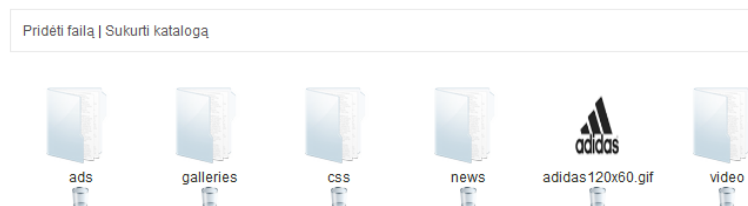
Forumo žinučių šalinimas

Prie komandos tinklalapio prisijungus su moderatoriaus teisėmis, Jūs galite ištrinti netinkamas žinutes. Prie žinutės Jūs matysite nuorodą „**ištrinti**“.



FAILAI

Šioje administravimo dalyje galite **sukurti naujus katalogus, įkelti failus, matyti** visus Jūsų sukeltus video failus, nuotraukas, naujienų paveikslukus ir pan. Šioje vietoje taip pat galite **ištrinti** nereikalingus failus. Tačiau trindami būkite labai atidūs ir įsitikinkite, kad šis failas ar nuotrauka nėra niekur naudojama, nes kitaip komandos tinklalapyje gali atsirasti klaidų.



KONTAKTAI

Pastebėjus klaidą sistemoje, prašome apie ją pranešti el. pašto adresu **klaidos@sfl.lt**. Aprašykite klaidos aplinkybes kuo išsamiau, kad sistemos administratoriams būtų paprasčiau ją ištaisyti.